



Normalaufstellung der Mannschaften

Die beiden Vereine ermitteln vor Eintragung in dieses Formular durch Los, welche Mannschaft A und welche B sein wird

Kreisliga

(Spielklasse und Bezeichnung)

Mannschaftskampf Paarkreuzsystem

zwischen *F.C. Koonen*
(Gast)
und *S.V. Altwig III*
(Gastgeber)
Tripel
den *17.11.82*

A	Paß-Nr.		B	Paß-Nr.
<i>Becker</i>		1	<i>Lutz H A</i>	
<i>Roth</i>		2	<i>Rohles</i>	
<i>Follmann</i>		3	<i>Scheid</i>	
<i>Lambert</i>		4	<i>Lutz Rü</i>	
<i>Raschel</i>		5	<i>Lutz Re</i>	
<i>Lontos</i>		6	<i>Lutz W.</i>	

Ergebnis: *20* : *9* : *9* : *3*
(Sätze) (Punkte)

Sieger: *S.V. Altwig III*
(Wertung beim 9. bzw. 7. Punkt od. „Unentschieden“)

Doppel A 1	B 1
Doppel A 2	B 2

Spielfolge	Mannschaft		A	B	1. Satz	2. Satz	3. Satz	Sätze	Punkte		
	4 er	6 er									
Doppel	1	1	<i>Becker</i>	D 1	<i>Lutz H A</i>	<i>21:19</i>	<i>8:21</i>	<i>16:21</i>	<i>1:2</i>	<i>0:1</i>	
			<i>Lambert</i>	D 2	<i>Lutz Re</i>						
Doppel	2	2	<i>Roth</i>	D 2	<i>Rohles</i>	<i>21:12</i>	<i>21:16</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>	
			<i>Follmann</i>	D 1	<i>Scheid</i>						
Einzel	-	3	<i>Raschel</i>	5	6	<i>Lutz W.</i>	<i>21:12</i>	<i>21:21</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>
	-	4	<i>Lontos</i>	6	5	<i>Lutz Re</i>	<i>14:21</i>	<i>1:21</i>	:	<i>0:2</i>	<i>0:1</i>
	3	5	<i>Becker</i>	1	2	<i>Rohles</i>	<i>21:14</i>	<i>21:16</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>
	4	6	<i>Roth</i>	2	1	<i>Lutz H A</i>	<i>14:21</i>	<i>21:12</i>	<i>21:16</i>	<i>2:1</i>	<i>1:0</i>
	5	7	<i>Follmann</i>	3	4	<i>Lutz Rü</i>	<i>21:14</i>	<i>22:20</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>
	6	8	<i>Lambert</i>	4	3	<i>Scheid</i>	<i>21:18</i>	<i>21:12</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>
	-	9	<i>Raschel</i>	6	6	<i>Lutz Re</i>	<i>21:23</i>	<i>21:12</i>	<i>24:22</i>	<i>2:1</i>	<i>1:0</i>
	-	10	<i>Lontos</i>	5	5	<i>Lutz W.</i>	<i>24:22</i>	<i>21:21</i>	<i>10:21</i>	<i>1:2</i>	<i>0:1</i>
	7	11	<i>Becker</i>	1	1	<i>Lutz H A</i>	<i>21:15</i>	<i>16:21</i>	<i>21:16</i>	<i>2:1</i>	<i>1:0</i>
	8	12	<i>Roth</i>	2	2	<i>Rohles</i>	<i>21:17</i>	<i>21:19</i>	:	<i>2:0</i>	<i>1:0</i>
Doppel	9	13	<i>Follmann</i>	3	3	<i>Scheid</i>	:	:	:	:	
	10	14	<i>Lambert</i>	4	4	<i>Lutz Rü</i>	:	:	:	:	
	11	15		D 2	D 2	:	:	:	:	:	
	12	16		D 1	D 1	:	:	:	:	:	

Die Ziffern bezeichnen die Reihenfolge der Spiele

Die Ziffern in diesen Feldern bezeichnen den Spieler in der Normalaufstellung

Zusammen: *20* : *9* : *9* : *3*