

**Verbands-
Pokal-
Freundschafts-**

Mannschaftsspiel

Tas Dichtelbach I
(Heimverein)

gegen

TTV Plätzenhausen
(Gastverein)

Schüler
Schülerinnen
Jungen
Mädchen
☒ Herren
Damen
Senioren

der *1. Bezirksliga.*

Mannschaftsaufstellung				Beginn: <i>19:00</i> Uhr	Ende: _____ Uhr
Mannschaft A <i>Dichtelbach</i>	Paß Nr.	Mannschaft B <i>Plätzenhausen</i>	Paß Nr.		
Spieler A 1 <i>Emmel, B</i>	<i>69642</i>	Spieler B 1 <i>Gaß, M</i>	<i>69214</i>		
Spieler A 2 <i>Kappes, G</i>	<i>47447</i>	Spieler B 2 <i>Vickert</i>	<i>58756</i>		
Spieler A 3 <i>Chromer, B</i>	<i>69643</i>	Spieler B 3 <i>Henopp</i>	<i>63893</i>		
Spieler A 4 <i>Wilsu, J.</i>	<i>69646</i>	Spieler B 4 <i>Peil</i>	<i>69815</i>		
Spieler A 5 <i>Emmel, V</i>	<i>69666</i>	Spieler B 5 <i>Wagner</i>	<i>58726</i>		
Spieler A 6 <i>Zeigel, M</i>	<i>69644</i>	Spieler B 6 <i>Müller, D</i>	<i>63895</i>		
Doppel A 1 <i>Emmel / Chromer</i>		Doppel B 1 <i>Gaß / Henopp</i>			
Doppel A 2 <i>Kappes / Wilsu</i>		Doppel B 2 <i>Vickert / Peil</i>			
Doppel A 3 <i>Zeigel / Emmel, V</i>		Doppel B 3 <i>Wagner / Müller</i>			

Sieger *Dichtelbach*
mit *9:6* Punkten/Unentschieden
Austragungsdatum: *12.09.98*
Ort: *Dichtelbach*
Spielerpässe geprüft
Kein Protest/Protest siehe Anlage
Unterschriften der Mannschaftsführer
Heimverein: *[Signature]*
Gastverein: *[Signature]*
Oberschiedsrichter: *[Signature]*

Spielefolge	6er		4er				3er			2er	Mannschaft						
	mod. Paarkreuz	Paarkreuz	Jeder geg. Jeden	Paarkreuz	Werner-Scheffler-System	Bundes-system	Swaything K.H.Eckardt	Mod. Swaything Cup-System	Schwed. Liga (Bayern)	Corbillon	Mannschaft A	Mannschaft B	1. Satz	2. Satz	3. Satz	Sätze	Punkte
1	D A1:B2	D A1:B2	E A1:B1	D A1:B2	D A1:B1	D A1:B1	E A1:B1	E A1:B2	E A1:B1	E A1:B1	<i>Emmel / Chromer</i>	<i>Wickert / Peil</i>	<i>20:22</i>	<i>21:10</i>	<i>21:15</i>	<i>2 1</i>	<i>1 0</i>
2	D A2:B1	D A2:B1	E A2:B2	D A2:B1	D A2:B2	D A2:B2	E A2:B2	E A2:B1	E A2:B2	E A2:B2	<i>Kappes / Wilsu</i>	<i>Gaß / Henopp</i>	<i>10:21</i>	<i>18:21</i>	/	<i>0 2</i>	<i>0 1</i>
3	D A3:B3	E A5:B6	E A3:B3	E A1:B2	E A1:B2	E A1:B2	E A3:B3	E A3:B3	E A3:B3	D A1:B1	<i>Peil / Emmel</i>	<i>Wagner / Müller</i>	<i>21:15</i>	<i>21:15</i>	/	<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
4	E A1:B2	E A6:B5	E A4:B4	E A2:B1	E A2:B1	E A2:B1	E A2:B1	D A : B	E A2:B1	E A1:B2	<i>Emmel, B</i>	<i>Vickert</i>	<i>21:19</i>	<i>21:16</i>	/	<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
5	E A2:B1	E A1:B2	E A2:B1	E A3:B4	E A3:B4	E A3:B4	E A1:B3	E A1:B1	E A1:B3	E A2:B1	<i>Kappes, G</i>	<i>Gaß, M</i>	<i>21:15</i>	<i>11:21</i>	<i>27:25</i>	<i>2 1</i>	<i>1 0</i>
6	E A3:B4	E A2:B1	E A1:B2	E A4:B3	E A4:B3	E A4:B3	E A3:B2	E A3:B2	E A3:B2		<i>Chromer</i>	<i>Peil</i>	<i>21:18</i>	<i>21:16</i>	/	<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
7	E A4:B3	E A3:B4	E A4:B3	E A1:B1	E A1:B1	E A1:B1	E A2:B3	E A2:B3	D A1:B1		<i>Wilsu, J.</i>	<i>Henopp</i>	<i>18:21</i>	<i>21:18</i>	<i>9:21</i>	<i>1 2</i>	<i>0 1</i>
8	E A5:B6	E A4:B3	E A3:B4	E A2:B2	E A2:B2	E A2:B2	E A3:B1		E A2:B3		<i>Emmel, V</i>	<i>Müller, D</i>	<i>21:8</i>	<i>21:14</i>	/	<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
9	E A6:B5	E A6:B6	E A4:B2	E A3:B3	E A3:B3	E A3:B3	E A1:B2		E A3:B1		<i>Zeigel, M</i>	<i>Wagner</i>	<i>11:21</i>	<i>11:21</i>	/	<i>0 2</i>	<i>0 1</i>
10	E A1:B1	E A5:B5	E A2:B4	E A4:B4	E A4:B4	E A4:B4			E A1:B2		<i>Emmel</i>	<i>Gaß</i>	<i>21:7</i>	<i>21:16</i>	/	<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
11	E A2:B2	E A1:B1	E A3:B1	D A2:B2	E A3:B1						<i>Kappes</i>	<i>Vickert</i>	<i>10:21</i>	<i>21:16</i>	<i>21:23</i>	<i>1 2</i>	<i>0 1</i>
12	E A3:B3	E A2:B2	E A1:B3	D A1:B1	E A1:B3						<i>Chromer</i>	<i>Henopp</i>	<i>18:21</i>	<i>18:21</i>		<i>0 2</i>	<i>0 1</i>
13	E A4:B4	E A3:B3	E A3:B2		E A2:B4						<i>Wilsu</i>	<i>Peil</i>	<i>21:13</i>	<i>15:21</i>	<i>21:6</i>	<i>2 1</i>	<i>1 0</i>
14	E A5:B5	E A4:B4	E A2:B3		E A4:B2						<i>Emmel, V</i>	<i>Wagner</i>	<i>13:21</i>	<i>18:21</i>		<i>0 2</i>	<i>0 1</i>
15	E A6:B6	D A2:B2	E A4:B1								<i>Zeigel</i>	<i>Müller</i>	<i>21:13</i>			<i>2 0</i>	<i>1 0</i>
16	D A1:B1	D A1:B1	E A1:B4														
Bei den einzelnen Systemen erfolgt der Spielabbruch nach dem													Endergebnis		<i>20:15 9:6</i>		
	9. Punkt	9. Punkt	9. Punkt	7. Punkt	8. Punkt	6. Punkt	5. Punkt	4. Punkt	6. Punkt	3. Punkt							