

Mannschaftsspiel am 28.10.99 in Trier

zwischen TFC-Gelb-Rot Trier (Mannschaft A) und SV Oelwig (Mannschaft B)

Spielklasse:

Gruppe:

Spiel-Nr.:

Mannschaftsaufstellung

Mannschaft A					Mannschaft B				
Spieler A 1	Hoffmann, F.				Spieler B 1	SV Oelwig weber			
Spieler A 2	Kunze, E.				Spieler B 2	Kurzfristige Erkrankung			
Spieler A 3	Kunze, N.				Spieler B 3	zwei Spieler			
Spieler A 4	Hahn, P.				Spieler B 4	entschuldigt nicht			
Spieler A 5					Spieler B 5	aufgetreten			
Spieler A 6					Spieler B 6				
Doppel A 1					Doppel B 1				
Doppel A 2					Doppel B 2				
Doppel A 3					Doppel B 3				

Bemerkungen:

Sieger: Trier

mit 8:0 Punkten / Unentschieden

Paßnummer und Vornamen
bei Namensgleichheit:

Unterschriften der Mannschaftsführer

Heimverein: T. Hoffmann

Gastverein: TFC

Oberschiedsrichter:

Spielfolge	2er	3er			4er			6er		Mannschaft								
	Corbillon	Swaything K.H. Eckardt	Mod. Swaything- Cup (ab 1.7.95)	Mod. Schwed. Ligasystem	Jeder gegen Jeden	Bundes- System	W.-Scheffler- System	4er/6er Paarkreuz- System	6er Mannsch. Paarkreuz- System	Mannschaft A	Mannschaft B	1. Satz	2. Satz	3. Satz	Sätze		Punkte	
1	E A1:B1	E A1:B1	E A1:B2	E A1:B1	E A1:B1	D A1:B1	D A1:B1	D A1:B2	D A1:B2									
2	E A2:B2	E A2:B2	E A2:B1	E A2:B2	E A2:B2	D A2:B2	D A2:B2	D A2:B1	D A2:B1									
3	D A1:B1	E A3:B3	E A3:B3	E A3:B3	E A3:B3	A1:B2	A1:B2	E A5:B6	D A3:B3									
4	E A1:B2	E A2:B1	D A1:B1	D A1:B1	E A4:B4	A2:B1	A2:B1	E A6:B5	A1:B2									
5	E A2:B1	E A1:B3	E A1:B1	E A2:B1	E A2:B1	A3:B4	A3:B4	E A1:B2	A2:B1									
6		E A3:B2	E A3:B2	E A1:B3	E A1:B2	A4:B3	A4:B3	E A2:B1	A3:B4									
7		E A2:B3	E A2:B3	E A3:B2	E A4:B3	A1:B1	A1:B1	E A3:B4	A4:B3									
8		E A3:B1		E A2:B3	E A3:B4	A2:B2	A2:B2	E A4:B3	A5:B6									
9		E A1:B2		E A3:B1	E A4:B2	A3:B3	A3:B3	E A6:B6	A6:B5									
10				E A1:B2	E A2:B4	A4:B4	A4:B4	E A5:B5	A1:B1									
11					E A3:B1		A3:B1	E A1:B1	A2:B2									
12					E A1:B3		A1:B3	E A2:B2	A3:B3									
13					E A3:B2		A2:B4	E A3:B3	A4:B4									
14					E A2:B3		A4:B2	E A4:B4	A5:B5									
15					E A4:B1			D A2:B2	A6:B6									
16					E A1:B4			D A1:B1	D A1:B1									
Bei den einzelnen Systemen erfolgt der Spielabbruch nach dem										Endergebnis								
3. Punkt		5. Punkt	4. Punkt	6. Punkt	9. Punkt	6. Punkt	8. Punkt	9. Punkt	9. Punkt									